

"A CONTAR"

EDAD RECOMENDADA: 2 A 4 AÑOS.



¿QUÉ NECESITAMOS?

- 10 tarjetas de cartón numeradas del 1 al 10.
- Objetos para contar como piedras, palitos, porotos, bolitas, etc.
- Bandejas de huevo de cartón.

¿QUÉ APRENDEN LOS NIÑOS?

- A representar números y cantidades en forma concreta hasta el 10.
- A actuar con progresiva independencia, ampliando su repertorio de acciones.

¿CÓMO LO HAREMOS?

- Convoque al niño/a a jugar, muéstrole las tarjetas del 1 al 10 y pregúntele ¿qué hay en las tarjetas? ¿cómo se llaman los números? ¿para qué se ocupan los números?, etc.
- Jueguen con las tarjetas, sacando al azar una a la vez y pregúntele qué número es. Ordénelas mientras las va sacando de menor a mayor o viceversa.
- Presente al niño/a los objetos para contar, permítale que los explore libremente y anímelo a seleccionar una tarjeta con número y luego colocar la cantidad de objetos correspondientes en la bandeja de huevo. Por ejemplo: "Rosita tienes la tarjeta con el número 4, pon 4 piedras en la bandeja".
- Anime al niño/a aunque se equivoque en algunos números, y poco a poco asociará el número con la cantidad de objetos correspondientes.
- Al terminar el juego, invite al niño/a a guardar los materiales para jugar en otra ocasión. Puede realizar este juego cuantas veces quiera



PUEDA REFORZAR SU CAPACIDAD:

VISUAL:

- Dibujando los números en un papel claro, utilizando trazos gruesos y colores contrastantes, para favorecer el reconocimiento visual del niño/a.
- Para que realice el conteo a través de la exploración táctil puede elaborar los números con una lija o papel áspero.
- Para contar utilice objetos de colores llamativos, como bolitas de plastilina, botones.

AUDITIVA:

- Explique la actividad, acompañándose de gestos y modelando las acciones a realizar.

MOTRIZ:

- Comience usted a jugar, para que el niño/a imite sus acciones. Si es necesario use sus manos para guiarlo/a en la manipulación de los materiales a medida que juegan.